



แผนการสอน Physics Cyber Lab

เรื่อง การสลายตัวของธาตุกัมมันตรังสี

เอกสารชุดนี้ประกอบด้วย

1. แผนการสอนเรื่องการสลายตัวของธาตุกัมมันตรังสี
2. ใบงานประกอบสื่อ Physics Cyber Lab

จัดทำโดย

อาจารย์ศักดิ์ สุวรรณฉาย

หมวดวิทยาศาสตร์

โรงเรียนแก่นนครวิทยาลัย จ.ขอนแก่น



แผนการสอน Physics Cyber Lab

เรื่อง การสลายตัวของธาตุกัมมันตรังสี
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

วิชาฟิสิกส์

สาระสำคัญ

เมื่อธาตุกัมมันตรังสีสลายตัวไปเหลือจำนวนครึ่งจากจำนวนตั้งต้น เป็นเวลาเท่าไร การสลายตัวให้เหลือจำนวนครึ่งหนึ่งจะใช้เวลาเท่าเดิมเสมอ เรียกค่าเวลาคงตัวนี้สำหรับธาตุใดธาตุหนึ่งว่าครึ่งชีวิต ($T_{1/2}$) ของธาตุนั้น

อัตราการสลายตัว ($\Delta N/\Delta t$) แปรผันตรงกับจำนวนธาตุกัมมันตรังสี (N)

ค่าคงตัวของการแปรผันเรียกค่าค่าตัวการสลายตัวของธาตุนั้น (λ)

ความสัมพันธ์ระหว่าง ($T_{1/2}$) และ (λ) คือ

$$\lambda = 0.693/T_{1/2}$$

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. เพื่อให้นักเรียนทำการทดลองอุปมาอุปไมยการสลายตัวของธาตุกัมมันตรังสี
2. เพื่อให้นักเรียนสามารถสรุปความหมายของครึ่งชีวิต(haft life)ได้
3. เพื่อให้นักเรียนบอกได้ว่าค่าคงตัวของการสลายตัวคือค่าความน่าจะเป็นและสามารถหาค่าครึ่งชีวิตได้จากค่าคงตัวการสลายตัว (λ)

กิจกรรมการเรียนรู้

1. กระบวนการเรียนรู้
 - 1.1 กระบวนการที่ใช้ประกอบการสอน
 - คิดอย่างมีวิจารณญาณ
 - สร้างความคิดรวบยอด
 - 1.2 ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่เกิดขึ้นกับนักเรียน
 - สังเกต
 - การวิเคราะห์ด้วยกราฟ
 - การลงความเห็นจากข้อมูล



2. ลำดับขั้นของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอน
 - 2.1 นักเรียนทำการทดลองอุปมาอุปมัยการทอดลูกเต๋ากับการสลายของธาตุกัมมันตรังสี
 - 2.2 อภิปรายเรื่องการสลายตัวของของธาตุกัมมันตรังสี
 - 2.3 พิจารณานุกรมการสลายตัว อุนุกรมยูเรเนียม-238
 - 2.4 สรุปสมมติฐานของรัทเทอร์ฟอร์ด-ชอดดี
 - 2.5 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างค่าคงตัวการสลายตัวและค่าครึ่งชีวิต
 - 2.6 อภิปรายตัวอย่างการคำนวณหาปริมาณสารที่เหลือตามตัวอย่างที่ 19.1
 - 2.7 เปรียบเทียบทฤษฎีกับผลการทดลอง
 - 2.8 ฝึกทบทวนด้วยโปรแกรมการสลายตัว ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์เรื่องการสลายตัว
ในแผ่นโปรแกรม Physics Cyber Lab ประกอบใบงานเรื่องการสลายตัว
3. คำถามเพื่อนำการอภิปราย
 - การทอดลูกเต๋าและเก็บลูกที่ขึ้นแต้มใดแต้มหนึ่งออก จะมีการทอดกี่ครั้งจึงจะหมด

สื่อการสอน

- ลูกเต๋า 40 ลูก ต่อกลุ่ม
- แผ่นโปรแกรม Physics Cyber Lab
- เครื่องคอมพิวเตอร์
- ใบงานการสลายตัว

การวัดผลประเมินผล

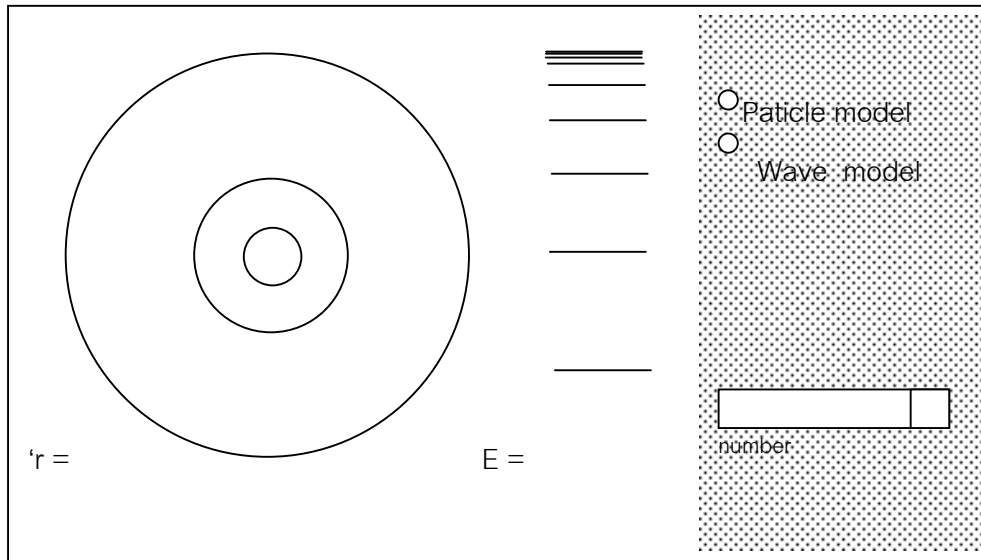
1. คำถามคำตอบของนักเรียนขณะอภิปรายและสาธิต
2. ทำใบงานเรื่องการสลายตัว
3. ทำแบบฝึกหัดท้ายบท



ใบงานประกอบสื่อ Physics Cyber Lab

ทฤษฎีอะตอมของบอร์เกี่ยวกับอะตอมไฮโดรเจน

ชื่อ.....เลขที่.....



- วิธีทำ 1. เลือกกตที่ Particle model
2. เปลี่ยนค่า Principle Quantum number จาก 1,2,3,4 อ่านค่า รัศมี r และ พลังงาน E บันทึกลงในตาราง

'n =	1	2	3	4
r				
E				

3. เลือกกตที่ Wave model นับจำนวนลูกคลื่นในวงที่ 4 ว่ามีกี่ลูกคลื่น เปลี่ยน n จาก 4,5,6 บันทึก

'n =	4	5	6
จำนวนลูกคลื่น			

- สรุป - รัศมีวงโคจรมาก พลังงานอะตอม..... พลังงานยึดเหนี่ยว.....
- อิเล็กตรอนอยู่ในอะตอมโดยไม่เสียพลังงานเพราะอยู่ในรูป.....



อะตอมไฮโดรเจน

ชื่อ.....เลขที่.....



.n_max = l_max =

True colors

Lyman Series Balmer Series Paschen Series Brackett Series

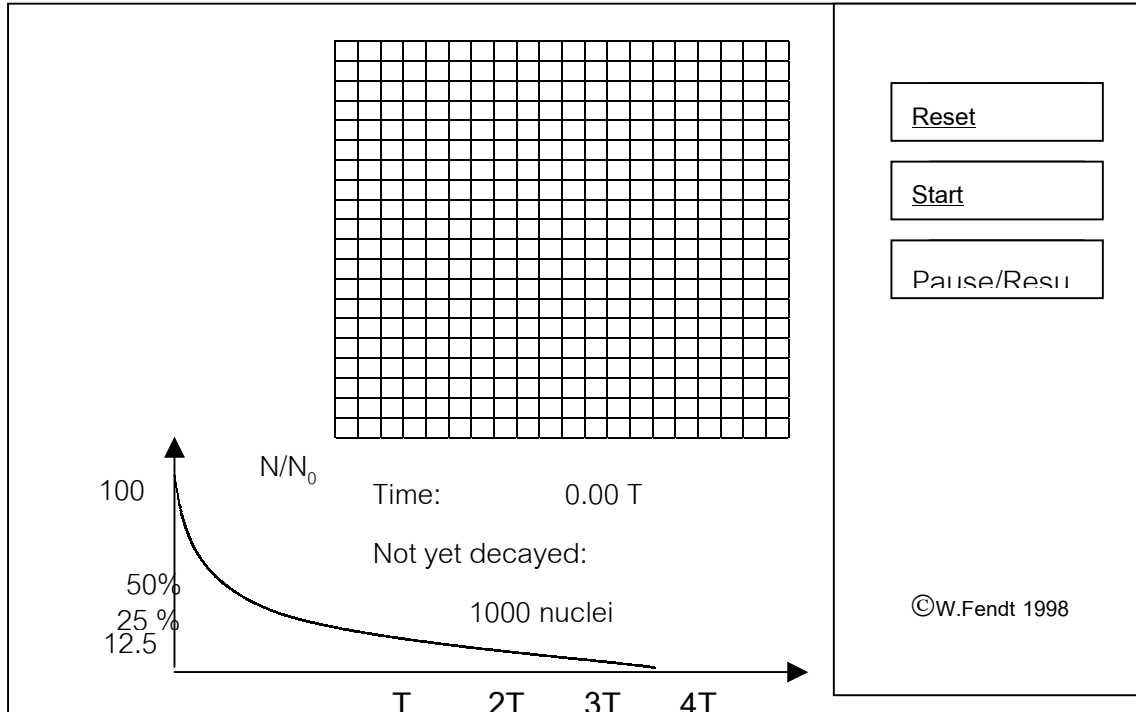
- วิธีทำ**
- กำหนด $n_{max} = 10$ $l_{max} = 4$
 - กด True Colors (สีเทาแสดงว่ามองไม่เห็น เส้นสีอะไร ก็เห็นสีนั้นจริง)
 - กด Lyman Series - เส้นสเปกตรัมมองเห็นด้วยตาเปล่าหรือไม่ ตอบ.....
- อิเล็กตรอนทุกตัวกระโดดกลับมาที่วง $n = \dots\dots\dots$
 - กด Balmer Series - เส้นสเปกตรัมมองเห็นด้วยตาเปล่าหรือไม่ ตอบ.....
- อิเล็กตรอนทุกตัวกระโดดกลับมาที่วง $n = \dots\dots\dots$
 - กด Paschen Series- เส้นสเปกตรัมมองเห็นด้วยตาเปล่าหรือไม่ ตอบ.....
- อิเล็กตรอนทุกตัวกระโดดกลับมาที่วง $n = \dots\dots\dots$
 - กด Brackett Series- เส้นสเปกตรัมมองเห็นด้วยตาเปล่าหรือไม่ ตอบ.....
- อิเล็กตรอนทุกตัวกระโดดกลับมาที่วง $n = \dots\dots\dots$

สรุป มีเส้นสเปกตรัมจำนวน.....เส้น ที่มองเห็นด้วยตาเป็นสี.....
และอยู่ในอนุกรมชื่อว่า.....



กฎการแผ่รังสีของสารกัมมันตรังสี

ชื่อ.....เลขที่.....



วิธีทำ

1. กด Reset กด Start
2. สังเกตจำนวนที่ยังไม่สลาย Not yet decayed : ถ้า เหลือ 500 ให้กด Pause/Resume
3. บันทึก Time
4. กด Pause/Resume ซ้ำ สังเกตจำนวนที่ยังไม่สลาย Not yet decayed ถ้าเหลือ 250 ให้กด Pause/Resume
5. บันทึก Time ทำเช่นนี้ซ้ำ เมื่อเหลือ 125 ,

Not yet decayed	1000	500	250	125
Time				
ใช้เวลาเพิ่มขึ้น	0			

6. หาเวลาที่เพิ่มขึ้นทุกช่วงที่หยุดบันทึก
7. ครึ่งชีวิต มีค่า.....T